Trabajo Practico Nº 1.

# Alumno: Tomas Alaluf, Gonzalo Errandonea, Gonzalo Romero. Profesor: Osvaldo aguiar. Instituto: UADER FCYT. Carrera: Licenciatura en sistemas de información. Materia: Sistemas Operativos.

1) Un proceso se lo puede definir como una entidad que consiste en un número de elementos.

Los dos elementos esenciales serían el código de programa (que puede compartirse con otros procesos que estén ejecutando el mismo programa) y un conjunto de datos asociados a dicho código.

Otras definiciones:

Un programa en ejecución.

Una instancia de un programa ejecutado en un computador.

La entidad que se puede asignar y ejecutar en un procesador.

Una unidad de actividad que se caracteriza por la ejecución de una secuencia de instrucciones, un estado actual, y un conjunto de recursos del sistema asociados.

2)



3)

• Ejecutando. El proceso está actualmente en ejecución. Para este capítulo asumimos que el computador tiene un único procesador, de forma que sólo un proceso puede estar en este estado en un instante determinado.

• Listo. Un proceso que se prepara para ejecutar cuando tenga oportunidad.

• Bloqueado. Un proceso que no puede ejecutar hasta que se cumpla un evento determinado o se complete una operación E/S.

• Nuevo. Un proceso que se acaba de crear y que aún no ha sido admitido en el grupo de procesos ejecutables por el sistema operativo. Típicamente, se trata de un nuevo proceso que no ha sido cargado en memoria principal, aunque su bloque de control de proceso (BCP) si ha sido creado.

• Saliente. Un proceso que ha sido liberado del grupo de procesos ejecutables por el sistema operativo, debido a que ha sido detenido o que ha sido abortado por alguna razón.

4)

5)